|  |  |
| --- | --- |
| **Use case** | Het spel starten |
| **Beschrijving** | Het spel spelen vanaf het opstarten |
| **Actoren** | Speler (primair) |
| **Aannames** |  |
| **Stappen** | 1. Resolutie selecteren  #2. Inloggen **of** registreren  3. if (ander level gewenst) THEN  3.1 Level selecteren  4. Spel starten |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case** | Het spel uitspelen |
| **Beschrijving** | Het spel uitspelen vanaf begin level |
| **Actoren** | Speler (primair) |
| **Aannames** |  |
| **Stappen** | 1. REPEAT  1.1 Vind levelexit  1.2 Druk op enter  UNTIL geen vervolglevel |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case** | Een deur openen |
| **Beschrijving** | Het openen van een deur in het spel |
| **Actoren** | Speler (primair) |
| **Aannames** |  |
| **Stappen** | 1. Knop voor deur vinden  2. Over knop heen lopen  3. Voor deur gaan staan |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case** | Vijand vermoorden |
| **Beschrijving** | Het vermoorden van een vijand in het spel |
| **Actoren** | Speler (primair) Vijand |
| **Aannames** |  |
| **Stappen** | 1. IF zwaard THEN  1.1 Vijand benaderen  REPEAT  1.1.1 Vijand slaan  UNTIL vijand dood  ELSE  REPEAT  1.2 Op vijand schieten  UNTIL vijand dood |